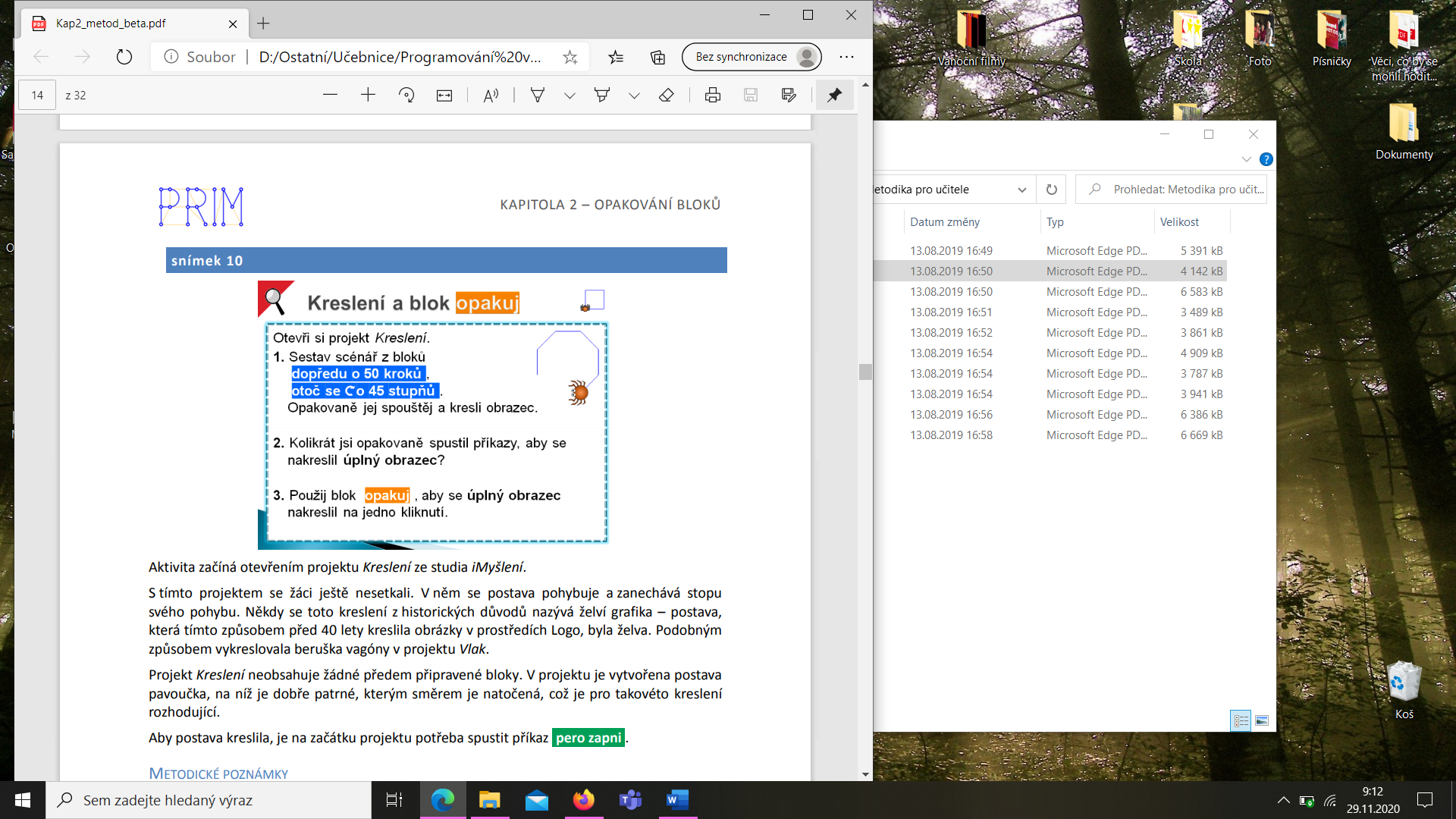
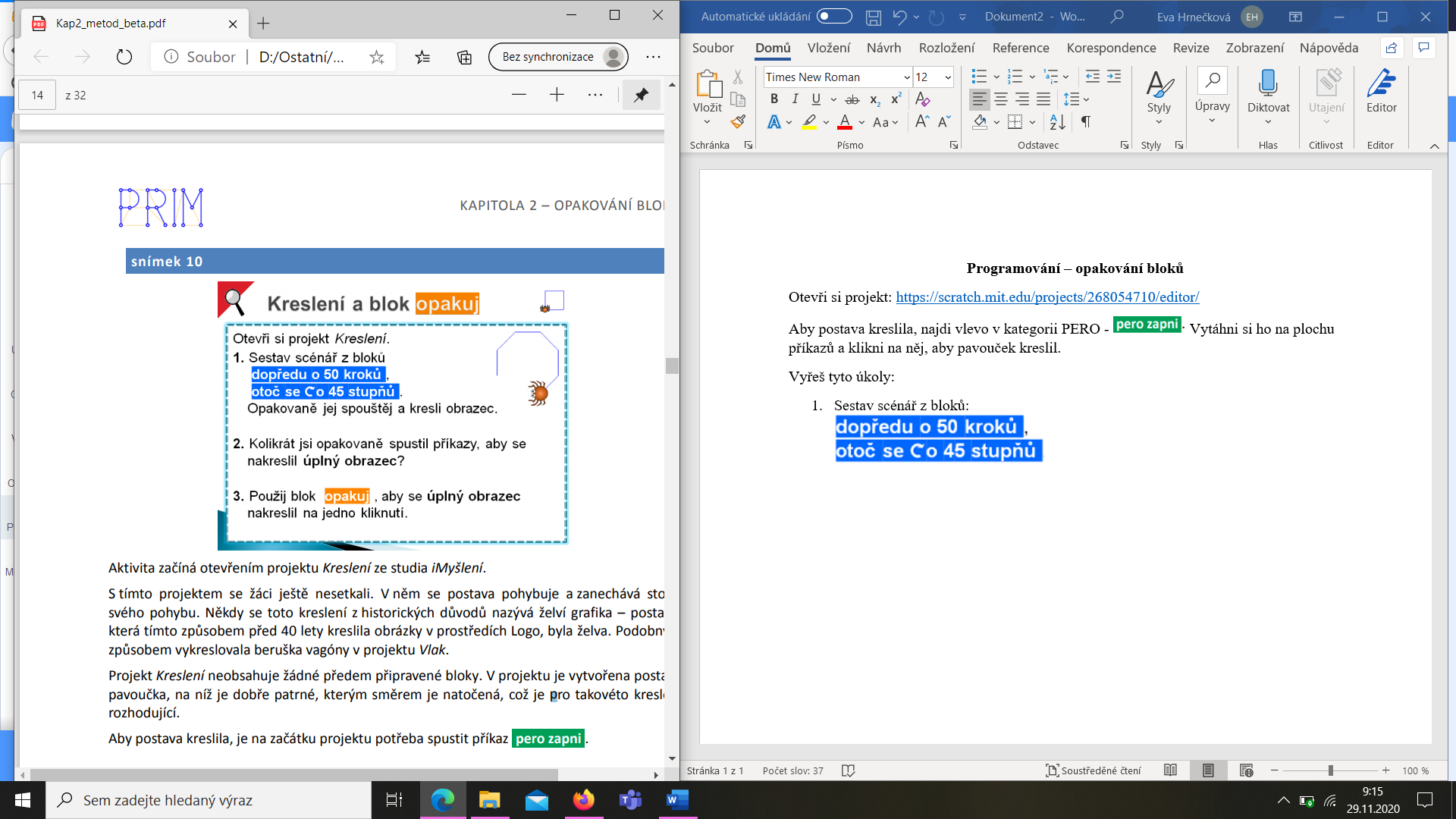
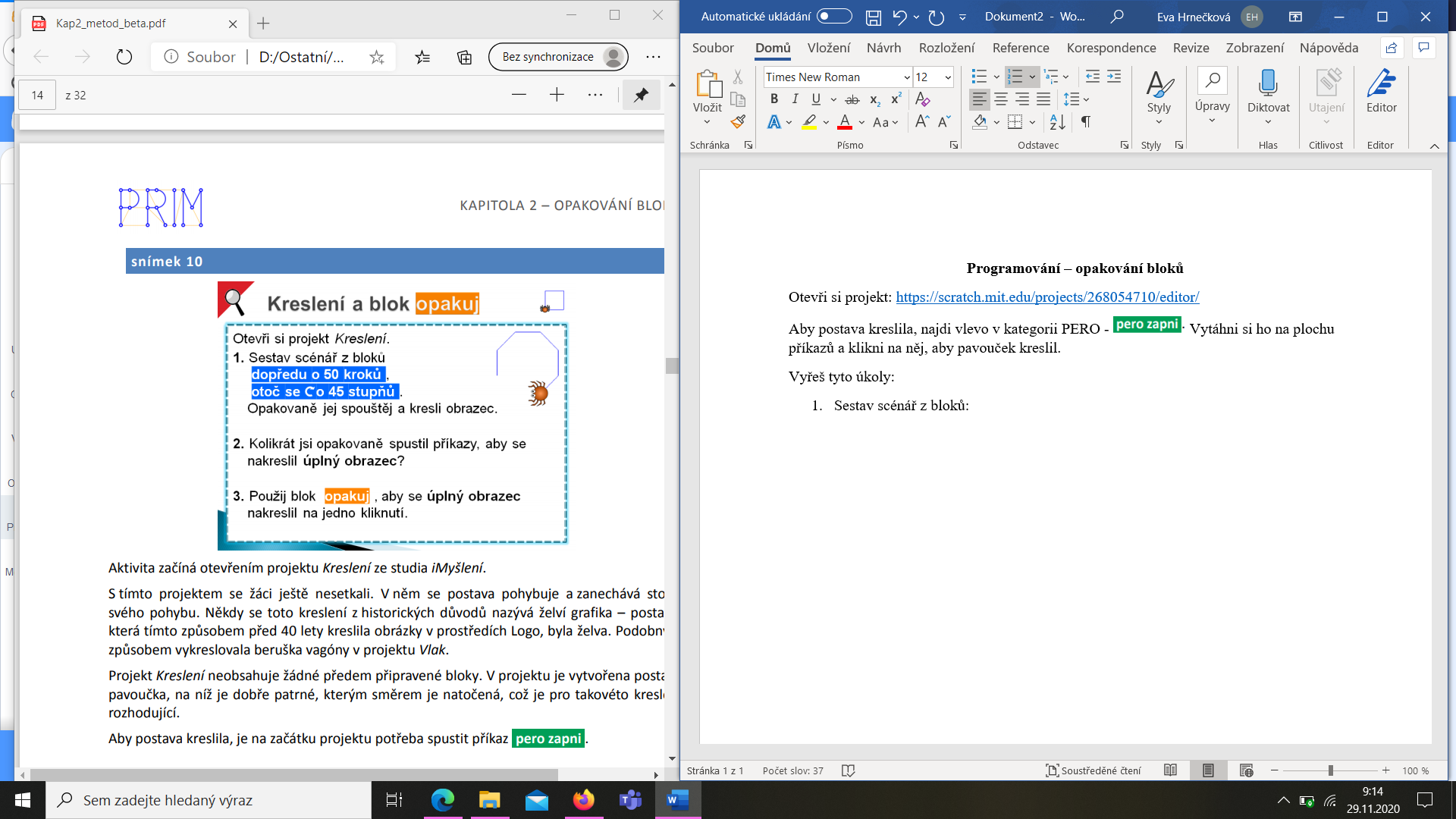
**Programování – opakování bloků**

Otevři si projekt: <https://scratch.mit.edu/projects/268054710/editor/>

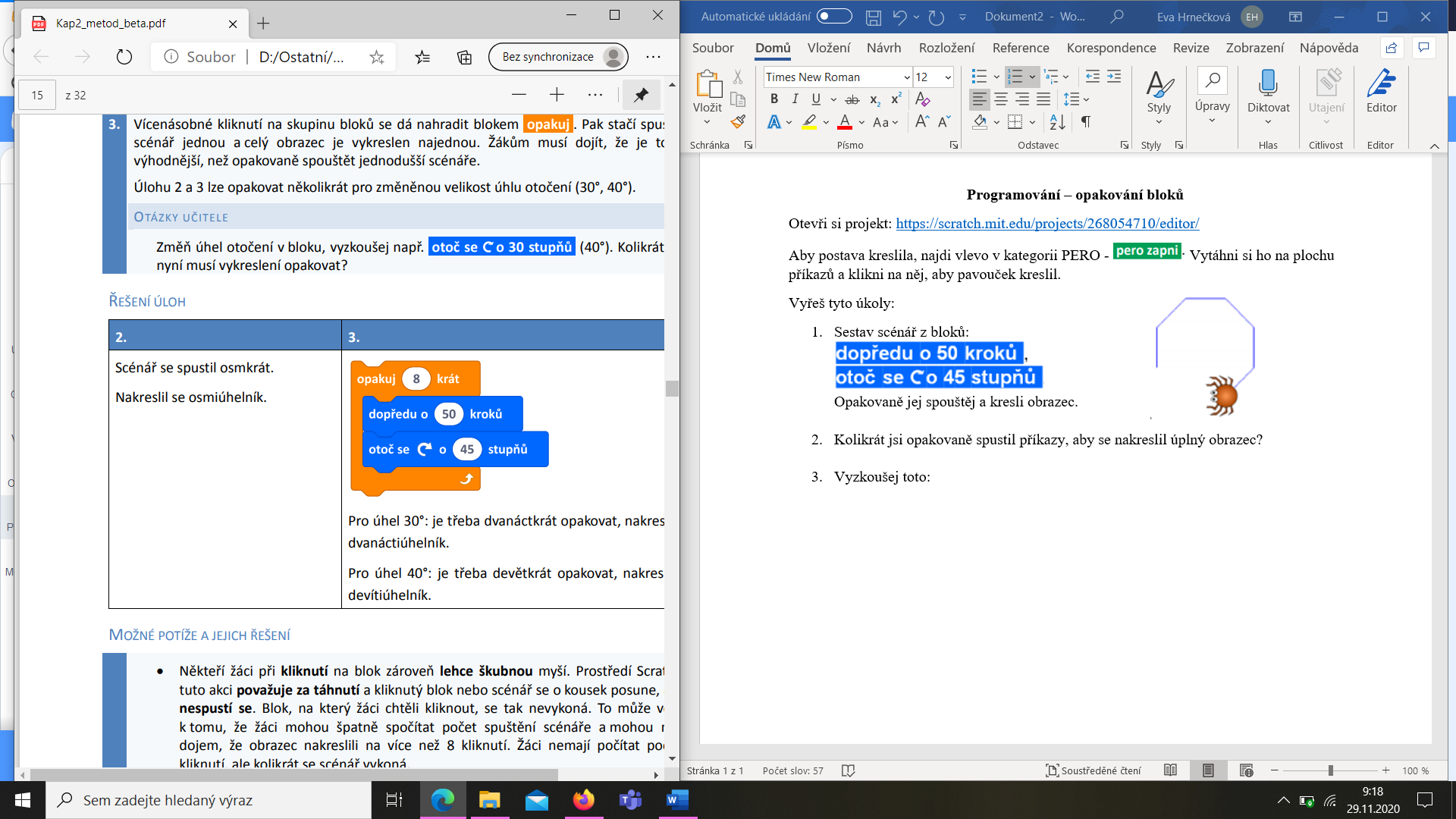
Aby postava kreslila, najdi vlevo v kategorii PERO -  Vytáhni si ho na plochu příkazů a klikni na něj, aby pavouček kreslil.

Vyřeš tyto úkoly:

1. Sestav scénář z bloků:

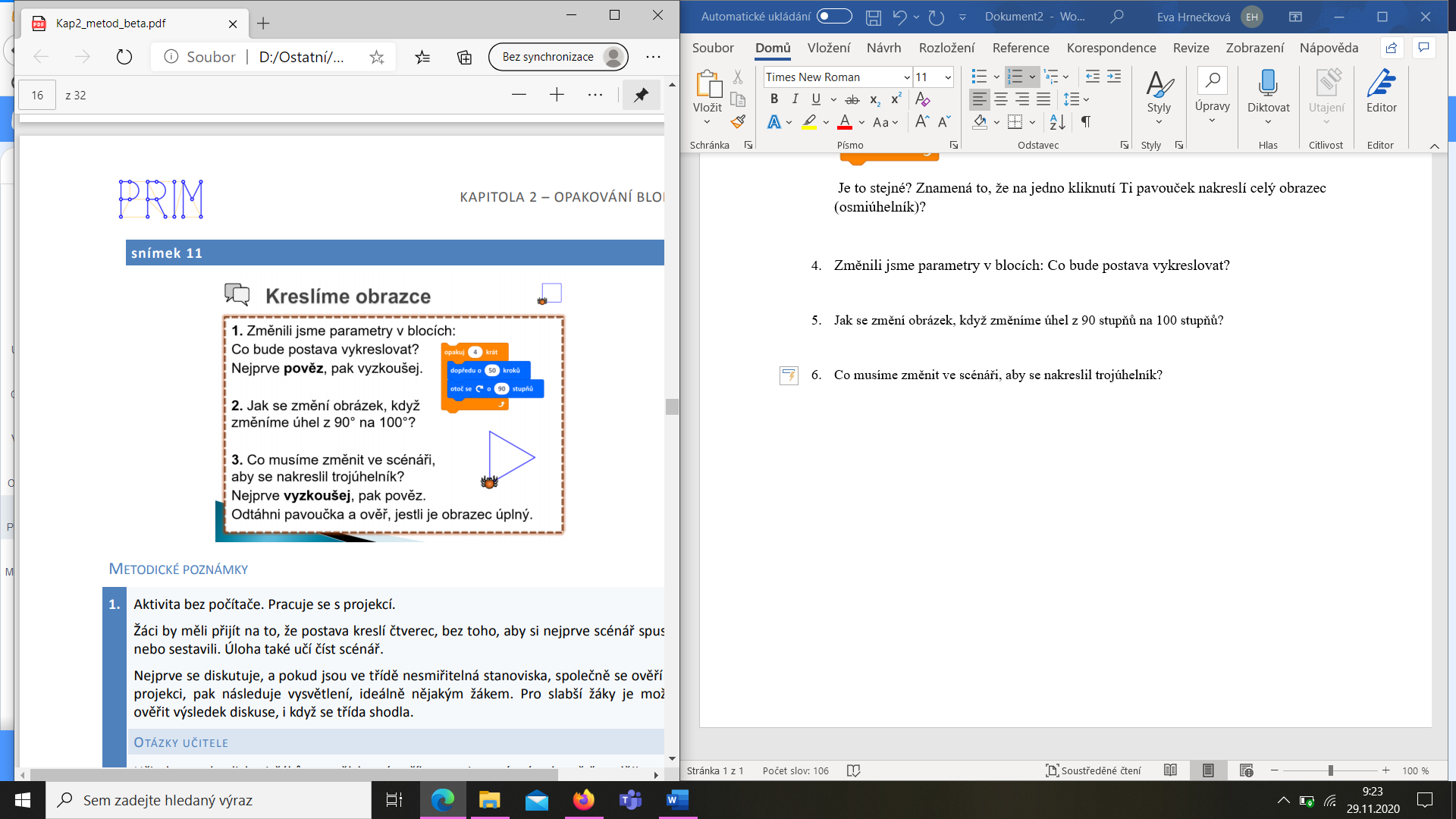


Opakovaně jej spouštěj a kresli obrazec.

1. Kolikrát jsi opakovaně spustil příkazy, aby se nakreslil úplný obrazec?
2. Vyzkoušej toto:

Je to stejné? Znamená to, že na jedno kliknutí Ti pavouček nakreslí celý obrazec (osmiúhelník)?

1. Změnili jsme parametry v blocích: Co bude postava vykreslovat?



1. Jak se změní obrázek, když změníme úhel z 90 stupňů na 100 stupňů?
2. Co musíme změnit ve scénáři, aby se nakreslil trojúhelník?