

Informatika - programování

Mgr. Eva Hrnečková

Začínáme se

SCRATCH

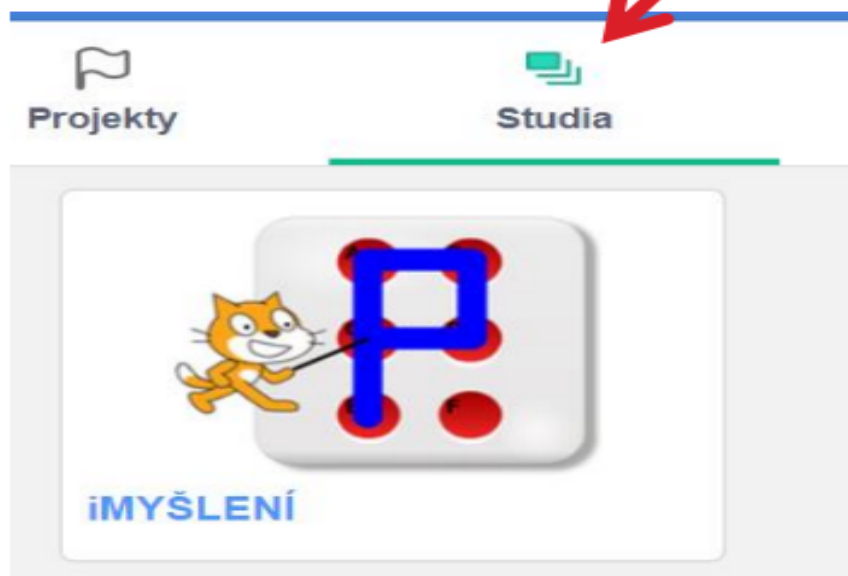
Spust' si Scratch. <https://scratch.mit.edu>

Vyhledej studio iMyšlení.



iMyšlení

Přepni na záložku **Studia**.



Otevři studio iMyšlení.

<https://scratch.mit.edu/studios/5715013/>

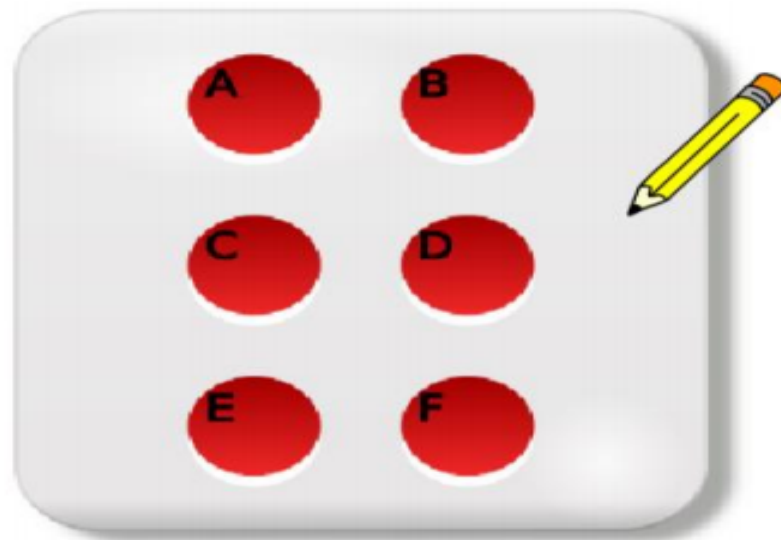


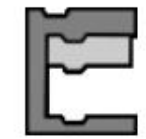
Digitální číslice



Otevři si projekt *Digitální číslice*.

1. Vyzkoušej, co dělají jednotlivé bloky na ploše pro scénáře. Přesouvej tužku pomocí myši.





Kreslíme číslice



1. Sestav z bloků scénář, který na jedno kliknutí nakreslí nějakou digitální číslici.



2. Ověř si, jestli Tvůj scénář pracuje pokaždé stejně. Po nakreslení číslice **smaž** scénu, přesuň tužku myši na jiné místo a scénář spust' znovu. Nakreslil se stejný obrázek? Jestliže ne, uprav scénář, aby vždy nakreslil stejný obrázek.

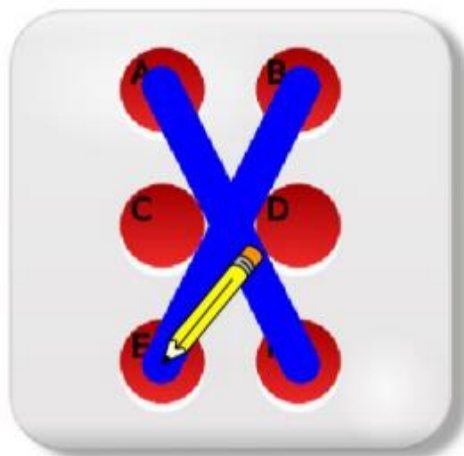
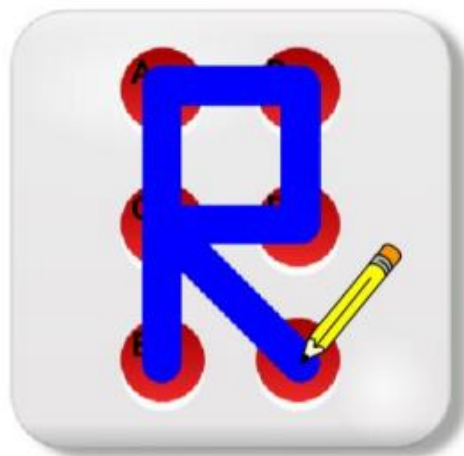
Až budeš mít hotovou úlohu č. 1, udělej PRINTSCREE N obrazovky a obrázek pošli.



Kreslíme písmena



1. Sestav scénář, který napíše nějaké písmeno.



2. Sestav scénář pro písmeno X.

3. Vymysli a nakresli si nové písmeno podle sebe.

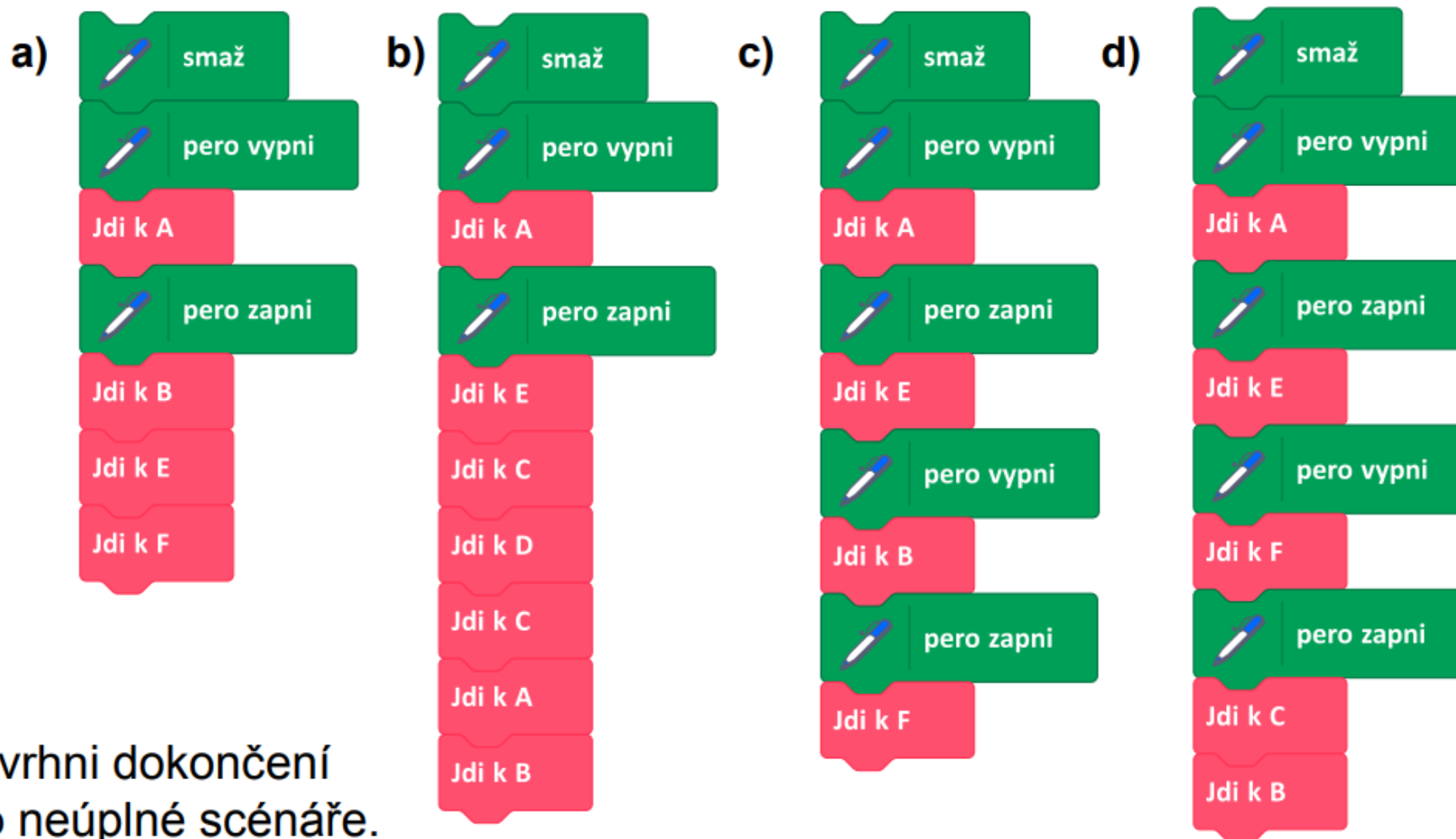
V úloze č. 3
vytvoř vlastní
písmeno,
udělej
PRINTSCREEN
obrazovky a
obrázek pošli.



Diskutujeme

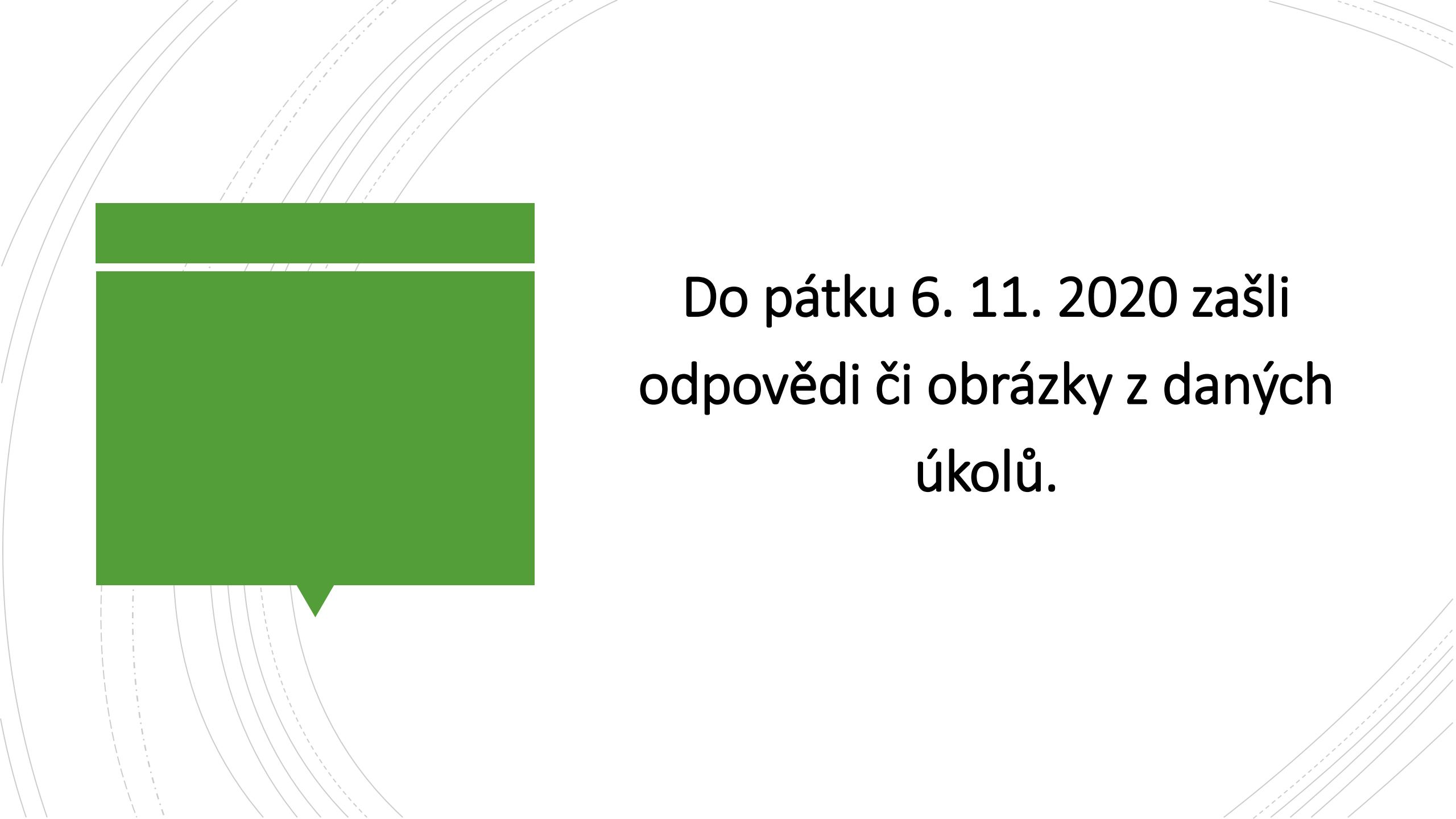


1. Prohlédni si scénáře. Jaké písmenko nakreslí?



Navrhni dokončení pro neúplné scénáře.

V úloze č. 1 napiš, které písmena se schovávají pod písmeny a) až d).

The background features several thin, curved lines in shades of grey and white, creating a sense of motion or a circular path. On the left side, there is a large green speech bubble shape, which is partially filled with a solid green color and has a small white triangle pointing downwards at its bottom center.

Do pátku 6. 11. 2020 zašli
odpovědi či obrázky z daných
úkolů.